



REGULAMENT PENTRU ALOCAREA RESURSELOR ÎN CADRUL MICROPROIECTELOR STANDARD DE LA NIVEL JUDEȚEAN

Scopul proiectului: Creșterea procentului copiilor și adolescenților care adoptă comportamente de nutriție sănătoasă și activitate fizică.

Obiectivele proiectului: dezvoltarea de platforme instituționale la nivel local, județean și național, utilizate ca bază pentru Planul Național de Acțiune privind Alimentația și Activitatea Fizică la copii și adolescenți; formarea de experți interdisciplinari, cu cunoștințe și aptitudini în creșterea gradului de conștientizare/determinarea schimbării comportamentului la copii, în ceea ce privește alimentația și activitatea fizică; dezvoltarea unei campanii de informare, educare și schimbare de comportament ce va fi planificată, implementată, monitorizată și evaluată.

Pentru a contribui la atingerea acestor obiective, proiectul are în vedere alocarea de resurse către microproiecte identificate la nivel județean.

Fiecare grup de lucru județean va dispune de un număr de pachete standard, număr care, va fi direct proporțional cu numărul populației sub 19 ani din județul respectiv.

Prin proiect nu se alocă resurse financiare, ci doar resursele materiale standard, respectiv materiale ce facilitează mișcarea/ alimentația sănătoasă în rândul copiilor și adolescenților.

Microproiectele standard propuse spre susținere vor fi elaborate în cadrul unui proces amplu, care va cuprinde următoarele etape:

1. Postarea pe web site-ul DSP-ului și promovarea în presa județeană a anunțului prin care se deschide competiția pentru pachetele cu dotări standard în vederea implementării de microproiecte - termen 3 zile după aprobarea Comitetului de Coordonare;
2. Oferirea de informații pe site-ul DSP sau/si CJ sau /si ISJ, respectiv a fișei de microproiect, a criteriilor de evaluare;
3. Organizarea a 1-2 sesiuni de informare pentru cei interesați: profesori, educatori, directori de școli sau grădinițe; în cadrul acestor sesiuni de informare se pune accentul pe faptul că vorbim de microproiecte standard în care și obiectivele sunt predefinite (obiectivele constând din cele 4 comportamente sănătoase: beau apă când își este sete, mănânc zilnic micul dejun, mănânc zilnic trei legume și 2 fructe, își iau zilnic porția de mișcare viguroasă timp de 60 minute); cei interesați sunt informați cu privire la site-ul de proiect www.comunitate-sanatoasa.ms.ro de unde pot fi luate exemple de bune practici;
4. Selecția celor mai bune microproiecte - criteriile de selecție vor lua în considerare:



- ⤴ masura in care sunt atinse cele 4 comportamente de sanatate, conform cu recomandările OMS; comportamentul legat de miscarea viguroasa este obligatoriu de atins;
- ⤴ numarul de beneficiari,
- ⤴ coerenta activitatilor propuse,
- ⤴ corectitudinea indicatorilor de monitorizare propusi,
- ⤴ capacitatea echipei de management de proiect propusa,
- ⤴ sansele de sustenabilitate ale proiectului ,
- ⤴ masura in care activitatile propuse au un efect multiplicator catre alte scoli, gradinite, alte medii- ex promovat ideea catre ;
- ⤴ masura in care ghidul de interventie va fi folosit in scoala
- ⤴ masura in care scoala isi propune sa isi faca un regulament de ordine interioara care sa promoveze comportamentele din campania „VIATA”

5. Organizarea unei conferințe de presă cu desemnarea proiectelor câștigătoare și predarea pachetelor cu materiale standard către câștigători

6. Microproiectele standard vor fi incluse în planul de acțiune județean / local

7. ce susține dezvoltarea de comportamente sănătoase în domeniul nutriției și activității fizice ;

8. Microproiectele standard la fel ca și cele demonstrative vor promova însemnele campaniei VIATA pe tot parcursul desfășurării lor, cu ocazia fiecăreia dintre acțiuni.

■ **Termenul limită pentru depunerea microproiectelor: 14 aprilie 2011, ora 12:00**

■ **Data pentru declararea proiectului/proiectelor câștigător/oare: 15 aprilie 2011**

Anexe

- Fișa de microproiect - model;
- Model raportare / copie registru de distribuție a materialelor distribuite la nivelul unui județ de la nivelul fiecărui DSP.